



<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

Oppiaine	Tietojärjestelmätiede	Päivämäärä	17.3.2008
Tekijä(t)	Nils-Erik Sirén	Matrikkelinumero	
		Sivumäärä	83
Otsikko	OHJELMISTOTUOTANNON UUDET MENETELMÄT Tarkastelussa ketterät menetelmät		
Ohjaaja(t)	KTT Reima Suomi KTT Jarmo Tähtkää		

Tiivistelmä

Tämän tutkielman tarkoituksena on selvittää, miten Extreme Programming ja Scrum -menetelmät nopeuttavat ohjelmistotuotantoa. Tähän pyritään vastaamaan selvittämällä, mitä ohjelmistotuotannon menetelmillä tarkoitetaan, mitä eroa on perinteisillä ja ketterillä menetelmillä sekä millaisia ovat Extreme Programming ja Scrum -menetelmät. Tutkielman tutkimusosassa selvitetään tutkittavien menetelmien toimivuutta analysoimalla tieteellisiä artikkeleita, joissa raportoidaan empiiristen case-tutkimusten tuloksia.

Ohjelmistotuotantoala on ollut 2000-luvun alkupuolelta lähtien muutospaineen alaisena. Vuonna 2001 julkaistu ketterien menetelmien julistus on keskittänyt ohjelmistotuotantoteollisuuden huomion ketteriin menetelmiin ja niiden mahdollistamiin hyötyihin. Ohjelmistotuotanto on viime vuosina monimutkaistunut ja vaatimukset nopeampaan sekä keveämpään ohjelmistotuotantoprosessiin ovat syntyneet asiakkaiden toimesta. Ketterille menetelmille on suuri kysyntä erityisesti Internet-pohjaisten tietojärjestelmien kehityksessä sekä mobiilisovellusten kehityksessä.

Tässä tutkielmassa luodaan katsaus ketteriä menetelmiä koskevaan teoriaan sekä tehdään systemaattinen kirjallisuusanalyysi Extreme Programming ja Scrum -menetelmistä julkaistuihin empiirisiin case-tutkimuksiin. Tutkimuksen aineisto on kerätty lääketieteissä viime vuosina yleistyneellä tavalla, jossa aineisto kerätään elektronisista lehtitietokannoista. Tutkimusaineiston analysoinnissa hyödynnetään sekä matriisi-menetelmää että vertailevaa tutkimusta.

Tutkimuksessa nousi esille sekä teorian kanssa yhteneviä että eriäviä seikkoja Extreme Programmingista. Scrum-menetelmästä ei löytynyt tieteellisiä julkaisuja, joissa raportoidaan empiiristen case-tutkimusten tuloksia. Tutkimuksen johtopäätöksiä voidaan esittää, että Extreme Programming -menetelmä toimii niin kuin teoriassa on kuvattu. Toisaalta Extreme Programming näyttäisi toimivan myös tilanteissa, joissa sen ei teorian mukaan pitäisi toimia.

Asiasanat	Ohjelmistotuotanto, ohjelmistoliiketoiminta, kirjallisuuskatsaus
Muita tietoja	